1. Fazer um programa que imprima os números de 1 até um valor informado pelo usuário;
2. Fazer um programa que calcule a tabuada de qualquer número, e o limite de cálculo deve ser definido pelo usuário:
3. Fazer um programa que retorne quantos valores digitados pelo usuário são negativos. Repetir o enquanto até o usuário digitar o valor ZERO:
4. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o número de filhos e salário. A prefeitura deseja saber:

a) média do salário da população;

b) média do número de filhos;

c) maior salário;

d) percentual de pessoas com salário até R$100,00.

O final da leitura de dados se dará com a entrada de um salário negativo.

1. Escreva um algoritmo que calcule a média dos números digitados pelo usuário, se eles forem pares. Termine a leitura se o usuário digitar zero (0).
2. Peça ao usuário para fornecer um número inicial e um intervalo. Em seguida, faça uma contagem regressiva do número inicial até zero, decrementando pelo intervalo especificado.
3. Crie um programa que solicite números ao usuário continuamente até que ele insira um número negativo. Em seguida, exiba a média dos números positivos fornecidos.
4. Peça ao usuário um número inteiro positivo e exiba todos os números pares de forma decrescente até chegar a zero. O programa deve exibir a sequência de forma organizada, considerando que o número de entrada pode ser par ou ímpar.
5. Crie um programa de adivinhação em que o computador escolhe aleatoriamente um número entre 1 e 50, e o usuário precisa adivinhar. O programa deve fornecer feedback (maior ou menor) a cada tentativa e permitir apenas 5 tentativas para acertar. Se o usuário acertar antes do limite, exiba uma mensagem de vitória; caso contrário, revele o número ao final.
6. Solicite ao usuário um número inteiro n e exiba uma estrutura em forma de triângulo numérico de tamanho n. Cada linha do triângulo deve conter números de 1 até o número da linha. Exemplo para

n = 5:

1

1 2

1 2 3

1 2 3 4

1 2 3 4 5